



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS RUSSAS  
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ACADÊMICA DO CAMPUS DE RUSSAS  
COORDENADORIA DE ATIVIDADES DESPORTIVAS

## REGULAMENTO GERAL INTERCURSOS 2023 - UFC CAMPUS RUSSAS

### CAPÍTULO I - DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**Art. 1º** - O Intercursos 2023 da UFC campus Russas, será promovido pela Associação Atlética Acadêmica Indomável.

**Art. 2º** - Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem a competição.

**Art. 3º** - As equipes participantes do Intercursos 2023 da UFC campus Russas serão reconhecidas das Leis Esportivas Nacionais, das regras do Regulamento das Federações Nacionais, além deste Regulamento, e se submeterão a todas as consequências que delas possam emanar.

### CAPÍTULO II - FINALIDADE DA COMPETIÇÃO

**Art. 4º** - O Intercursos 2023 da UFC campus Russas terão como finalidades principais:

- Integração Sócia Esportiva entre as equipes;
- Exaltar a prática desportiva na Universidade;
- Propiciar a confraternização entre as equipes pelo intercâmbio social esportivo, estimular a prática do esporte na Universidade e possibilitar o surgimento de novos valores na área esportiva.

### CAPÍTULO III - PARTICIPAÇÃO DOS CURSOS

**Art. 5º** - Poderão participar do Intercursos 2023 da UFC campus Russas todos os alunos e servidores da UFC campus Russas;

§ Único - Uma única pessoa fica responsável por inscrever o time.

**Art. 6º** - Os jogos serão realizados nas ordens previamente fixadas na tabela, **considerada perdedora** por não comparecimento à equipe que não se apresentar no local do jogo ou da competição na hora marcada.

§ Único - Tolerância de atraso de 10 min (cronometrado a partir do horário pré-estabelecido).

**Art. 7º** - Os jogos serão disputados por etapas de chaveamento, onde se classifica os dois primeiros colocados e outra de eliminatórias simples (semifinal e final). Os sorteios das chaves ocorrerá de forma homogênea, após o sorteio será confeccionada a tabela que será rigorosamente cumprida.



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS RUSSAS  
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ACADÊMICA DO CAMPUS DE RUSSAS  
COORDENADORIA DE ATIVIDADES DESPORTIVAS

MODALIDADES	Nº de participantes (jogo)	NAIPE
FUTSAL	12	MASCULINO E FEMININO
BASQUETE	12	MASCULINO E FEMININO
HANDEBOL	12	MASCULINO E FEMININO
VÔLEI	12	MISTO
JIU-JÍTSU	2 por curso	MASCULINO E FEMININO
XADREZ	2 por curso	-
VÔLEI DE PRAIA	2	MASCULINO E FEMININO
CARIMBA	8	MASCULINO E FEMININO

#### CAPÍTULO IV - DAS INSCRIÇÕES.

**Art. 8º** - Cada curso participante do **Intercursos 2023 da UFC campus Russas** deverá preencher o formulário de inscrição até o dia 08/05/2023, disponibilizado nas páginas oficiais da A.A.A Indomável.

**Art. 9º** - Os atletas para participar dos jogos, devem apresentar no ato de fazer a súmula, a carteira de Identidade ou carteira de motorista com foto e o Atestado de matrícula.

**Art. 10º** - Um atleta poderá participar de todas as modalidades, sejam coletivas ou individuais, contanto que possua matrícula ativa na UFC campus russas.

**§ Único** – No caso dos servidores, devem comprovar vínculo com a UFC campus Russas.

**Art. 11º** - As inscrições serão confirmadas após o pagamento da inscrição

#### CAPÍTULO V - DAS PENALIDADES.

**Art. 12º** - Atletas, dirigentes e técnicos que manifestarem-se de forma **ofensiva e desrespeitosa** contra dirigentes dos jogos, assim como praticar ofensa moral e física ao árbitro ou auxiliares da partida e Comissão Organizadora, estarão sujeitos a **desligamento da competição**.

**§ Único** – Atleta ou dirigente que se envolver em tumultos (brigas) nas dependências dos jogos durante o período da competição será **eliminado dos jogos**.

**Art. 13º** - Proibido o consumo de bebidas alcoólicas nos locais onde ocorrem os jogos, sujeito a desligamento da competição.

**Art. 14º** - Em caso de confusão generalizada as equipes envolvidas são eliminadas e perdem as pontuações conquistadas.



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS RUSSAS**  
**ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ACADÊMICA DO CAMPUS DE RUSSAS**  
**COORDENADORIA DE ATIVIDADES DESPORTIVAS**

**Art. 15º** - Em caso de persistência do atleta expulso, fora de quadra, a equipe perde a partida por **WO**.

**Art. 16º** - A torcida que ocasionar confusão e brigas, caso identificado, será sujeito a perda de pontos na pontuação geral.

### **CAPÍTULO VI - DAS PREMIAÇÕES.**

**Art. 17º** - A premiação aos vencedores do **Intercursos 2023 da UFC campus Russas** será conferida em objetos correspondentes:

§ **Único** - Os prêmios constarão de medalhas, para campeão e vice-campeão, troféu de campeão.

**Art. 18** - O curso campeão geral será o curso que mais pontuar conforme a tabela abaixo:

<b>MODALIDADE</b>	<b>CAMPEÃO</b>	<b>VICE</b>
<b>FUTSAL</b>	20	10
<b>VÔLEI</b>	20	10
<b>BASQUETE</b>	20	10
<b>HANDEBOL</b>	20	10
<b>VÔLEI DE PRAIA</b>	15	7
<b>XADREZ</b>	15	7
<b>JIU JITSU</b>	15	7
<b>CARIMBA</b>	10	5
<b>MELHOR TORCIDA</b>	5	-

### **CAPÍTULO VII - CRITÉRIOS DE DESEMPATE.**

#### **FUTSAL**

**Art.- 13º**- Critério de desempate para fase de chaveamento será: **PONTOS -> VITÓRIAS -> SALDO DE GOLS -> GOLS PRO -> CARTÃO VERMELHO -> CARTÃO AMARELO.**

- Vitória: 3 pontos.
- Empate: 1 ponto.
- Derrota: 0 pontos.

#### **VÔLEI**



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS RUSSAS  
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ACADÊMICA DO CAMPUS DE RUSSAS  
COORDENADORIA DE ATIVIDADES DESPORTIVAS

**Art.- 14º-** Maior número de **VITÓRIAS** -> **SALDO SETS** apenas entre o jogo ou os jogos **envolvendo as equipes empatadas** (jogos entre si) (diferença entre o positivo e o negativo) caso houver -> **SALDO DE PONTOS** por sets apenas **entre as equipes empatadas** caso houver -> **SET AVERAGE** apenas entre o jogo ou os jogos envolvendo as equipes empatadas (jogos entre si) (quociente entre o positivo e o negativo), a equipe que obtiver um quociente maior será considerada vencedora -> **MAIOR NÚMERO DE PONTOS** entre todos os jogos do grupo -> **SALDO DE SETS** entre todos os jogos realizados no grupo -> **SALDO DE PONTOS** por set entre todos os jogos do grupo -> **SET AVERAGE** entre todos os jogos realizados no grupo -> **PONTO AVERAGE** entre todos os jogos do grupo -> **SORTEIO**.

- Vitória: 02 pontos;
- Derrota: 01 ponto;
- Ausência: 00 (**zero ponto**).

### **VÔLEI DE PRAIA**

**Art.- 15º-** **SETS AVERAGE** nos jogos entre as equipes empatadas (divisão dos sets vencidos pelos sets perdidos, classificando-se o maior coeficiente) -> **PONTOS AVERAGE** nos jogos entre as equipes empatadas (divisão dos pontos marcados pelos pontos sofridos, classificando-se o maior coeficiente) -> **SETS AVERAGE** em todos os jogos do grupo na fase (divisão dos sets vencidos pelos sets perdidos, classificando-se o maior coeficiente) -> **PONTOS AVERAGE** em todos os jogos do grupo na fase (divisão dos pontos marcados pelos pontos sofridos, classificando-se o maior coeficiente) -> **SORTEIO**.

- Vitória 2 x 0: 03 pontos;
- Vitória 2 x 1: 02 pontos;
- Derrota 2 x 1: 01 ponto;
- Derrota 2 x 0: 00 (**zero ponto**).

### **BASQUETE**

**Art.- 16º-** Maior número de **VITÓRIAS** -> **SALDO DE PONTOS** apenas entre o jogo ou os jogos envolvendo as equipes empatadas (jogos entre si) (diferença entre o positivo e o negativo) quando houver -> **NÚMERO DE FALTAS** (normais e técnicas) -> **PONTOS AVERAGE** apenas entre o jogo ou os jogos envolvendo as equipes empatadas (jogos entre si) (quociente entre o positivo e o negativo) quando houver, a equipe que obtiver um quociente maior será considerada vencedora; -> **MENOR número pontos sofridos**, entre todos os jogos do grupo; -> **SALDO DE PONTOS** entre todos os jogos realizados no grupo -> **PONTOS AVERAGE** entre todos os jogos realizados no grupo -> **SORTEIO**.

- Vitória: 02 pontos;



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS RUSSAS  
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ACADÊMICA DO CAMPUS DE RUSSAS  
COORDENADORIA DE ATIVIDADES DESPORTIVAS

- Derrota: 01 ponto;
- Ausência: 00 (zero ponto).

### HANDEBOL

**Art.- 17º-** Maior número de **VITÓRIAS** -> **MAIOR** coeficiente de gols **AVERAGE** apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase -> **MENOR** número de gols **CONTRA** em todos os jogos disputados pelas equipes na fase -> **MAIOR** número de **GOLS PRÓ** em todos os jogos disputados pelas equipes na fase -> **MAIOR SALDO DE GOLS** em todos os jogos disputados pelas equipes na fase -> **SORTEIO**.

- Vitória: 03 pontos;
- Empate: 02 pontos;
- Derrota: 01 ponto;
- Vitória por WxO - 3 pontos e 5 gols a favor;
- Derrota por WxO - 0 (**zero ponto**) e 5 gols contra.

### XADREZ

**Art.- 18º-** Maior número de **VITÓRIAS** -> **MAIOR** número de partidas jogadas com peças pretas -> **CONTAGEM** de peças (numeração de pontos de acordo com a Confederação Brasileira de Xadrez / CBX).

- Vitória: 02 pontos;
- Empate geral: 01 ponto;
- Derrota: 00 (**zero pontos**).

### JIU JITSU

- **Vantagens:** Quando houver empate no número de pontos, será declarado vencedor o atleta que tiver mais vantagens.
- **Punições:** Quando houver empate no número de pontos e vantagens, será declarado vencedor o atleta que tiver menor número de punições.

## CAPÍTULO VIII - REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES.

### FUTSAL

**Art. 1º** - Nas categorias futsal os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos com intervalo de 05 (cinco minutos).

**Art. 2º** - Em todas as modalidades, o cronômetro só para em tempo técnico e quando solicitado pelo árbitro.

**Art. 3º** - quando a partida tiver que apresentar vencedor, a forma de desempate será da seguinte maneira:

- a) Serão realizadas cobranças de 03 (três) penalidades.
- b) Persistindo o empate, serão cobradas penalidades máximas alternadas com



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS RUSSAS**  
**ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ACADÊMICA DO CAMPUS DE RUSSAS**  
**COORDENADORIA DE ATIVIDADES DESPORTIVAS**

diferentes jogadores até que haja um vencedor.

**Art. 4o** - A competição de futsal será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futebol de Salão e pelo que dispuser este Regulamento.

### **VÔLEI**

**Art. 1º** - Os jogos serão disputados, em melhor de 02 (dois) sets vencedores, sendo os dois primeiros sets de 21 (vinte e um) pontos. Em cada empate em 20 (vinte ) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos e, nesse caso, não haverá pontos limite para o término do sete.

**Art. 2º** - Nos jogos em caso de empate em número de sets vencidos (1X1) será jogado um terceiro set de 15 pontos. Havendo empate em 14 pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos e, nesse caso, não haverá pontos limite para o término do set.

**Art. 3º** - Cada equipe poderá indicar um líbero por jogo.

**Art. 4º** - A competição de voleibol será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol e pelo que dispuser este Regulamento.

**Art. 5º** - Devem ter obrigatoriamente duas pessoas do sexo feminino em quadra durante todo jogo

### **VÔLEI DE PRAIA**

**Art. 1º** - Os jogos serão disputados, em 01 (um) set de 21 pontos. Em caso de empate em 20 pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos e, nesse caso, não haverá pontos limite para o término do set.

**Art. 2º** - A competição de Voleibol de Praia será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol de Praia e pelo que dispuser este Regulamento.

### **BASQUETE**

**Art. 1º** - Os jogos serão disputados em quatro períodos de 8. minutos de tempo útil cada, com um intervalo de 2 minutos entre cada quarto

**Art. 2º** - Na modalidade de Basquete, o cronômetro só para em, tempo técnico e quando solicitado pelo árbitro.

**Art. 3º** - Jogador que receber duas faltas antidesportivas/técnicas deverá deixar a quadra/banco e ir para a arquibancada. Em caso de não cumprimento da regra o time será desqualificado.

**Art. 4º** - A competição de Basquete será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Basquetebol e pelo que dispuser este Regulamento.

### **HANDEBOL**

**Art. 1º** - Os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 15 (Quinze) minutos cada com intervalo de 05 (cinco) minutos.



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS RUSSAS**  
**ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ACADÊMICA DO CAMPUS DE RUSSAS**  
**COORDENADORIA DE ATIVIDADES DESPORTIVAS**

**Art. 2º** - Na modalidade de Handebol o cronômetro só para em tempo técnico e quando solicitado pelo árbitro.

**§ 1** – Cada equipe dispõe de somente um pedido de tempo por etapa.

**Art. 3º** - Quando a partida tiver que apresentar vencedor, a forma de desempate será da seguinte maneira:

- a) As equipes executarão alternadamente, uma série de 03 (três) tiros de 07 (sete) metros, executados por atletas diferentes;
- b) Persistindo o empate, após um novo sorteio, as equipes executarão alternadamente um tiro de 07 (sete) metros, executado por qualquer atleta, a critério do técnico, até que haja um vencedor.

**§ Único** – Os atletas que ainda não tenham completado o término de sua exclusão no tempo de jogo, não poderão realizar as cobranças de tiro de 07 (sete) metros.

**Art. 4º** - A competição de Handebol será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Handebol e pelo que dispuser este Regulamento.

### **XADREZ**

**Art. 1º** - O Xadrez será realizado seguindo o sistema suíço em 5 (ou mais caso necessário) rodadas de 15 minutos para cada jogador (por partida).

**Art. 2º** - Ao jogador que tocar na peça somente para arrumá-la durante a partida e não mencionar o termo “**J’adoube**” ou “**Eu arrumo**”, terá de mover a mesma que já foi tocada.

**Art. 3º** - Em casos no qual o tempo de um dos jogadores chegue a 0, o mesmo irá se configurar como uma derrota para aquele que deixou seu tempo “estourar”.

**Art. 4º** - A competição de Xadrez será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Xadrez (CBX) e pelo que dispuser este Regulamento.

### **JIU JITSU**

**Art. 1º** - Os golpes considerados válidos serão aqueles que procuram neutralizar, imobilizar, estrangular, pressionar, torcer articulações, como também lançar seu adversário ao solo através de quedas.

**Art. 2º** - Os golpes não válidos (considerados desleais), como morder, puxar cabelo, enfiar os dedos nos olhos, atingir os órgãos genitais, torcer dedos ou qualquer outro processo tendente a traumatizar com o uso das mãos, cotovelos, cabeça, joelhos e pés.

**Art. 3º** - Quaisquer golpes considerados não válidos citados no **Art. 2º** caso sejam utilizados resultaram na desclassificação imediata do atleta.

**Art. 4º** - A competição de Jiu Jitsu será regida pelas regras da Confederação Brasileira de Jiu Jitsu (CBJJ) e pelo que dispuser este Regulamento.

### **CARIMBA**

**Art. 1º** - A partida inicia-se com o apito do árbitro principal e encerra-se com o apito do



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS RUSSAS**  
**ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ACADÊMICA DO CAMPUS DE RUSSAS**  
**COORDENADORIA DE ATIVIDADES DESPORTIVAS**

cronometrista.

**Art. 2º** - A partida será disputada com no máximo de 8 (oito) atletas por time e no mínimo de 5 (cinco) atletas por time.

§ 1 – Cada partida terá duração de 01 (um) tempo de 25 (vinte e cinco) minutos.

§ 2 –O cronômetro poderá ser parado durante a partida caso o árbitro principal assim determine. Será vencedora a equipe, que decorridos os minutos regulamentados, conte com o maior número de jogadores que não tenham sido “carimbados” ou a equipe que antes do término dos 25 (vinte e cinco) minutos tenha “carimbado” todos os jogadores da equipe adversária.

§ 3 –Em caso de empate, ao final do tempo regulamentar, haverá um intervalo de 02 (dois) minutos para descanso e em seguida uma prorrogação de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos.

**Art. 3º** - A bola a ser utilizada será de voleibol (duas em quadra), ou qualquer outra disponível que seja apropriada para a prática esportiva.

**Art. 4º** - As partidas serão regidas de acordo com as regras dispostas no presente regulamento.

§ 1 – Os jogos serão realizados em horários determinados pela tabela Oficial, divulgados aos responsáveis de cada time.

§ 2 –A equipe deverá dar início a partida com todos os atletas presentes.

§ 3 – A equipe que não estiver em quadra no horário determinado e em condições de jogo, perderá por WO.

**Art. 5º** - O formato de grupos será definido dependendo do número de times inscritos. A primeira fase será de grupos/classificatória e a segunda fase será eliminatória. Sendo que as equipes jogarão entre si, em único dia, na fase classificatória em um rodízio simples entre os times da chave.

**Art. 6º** - Os atletas “carimbados” lançaram a bola, que deverá ultrapassar a linha de fundo da quadra adversária. Será de posse dos “carimbados” a bola que estiver pelas laterais da quadra e o lançamento deverá ser feito atrás da linha de fundo. A equipe que não cumprir o disposto neste item perderá a posse da bola.

**Art. 7º** - Todos os jogadores poderão arremessar a bola em direção a quadra adversária. **Art. 8º** - O jogador que ultrapassar as linhas que delimitam a quadra, estando este com a posse de bola, não será considerado “carimbado”, mas a bola deverá ser revertida para a equipe adversária.

**Art. 9º** - O atleta sem posse de bola, que durante o jogo ultrapassar as linhas que delimitam a quadra será considerado "carimbado", estando a sua equipe com ou sem a posse de bola.

**Art. 10º** - O atleta somente poderá quicar a bola após tê-la segurado.

**Art. 11º** - Será considerado "carimbado" o jogador que for atingido em qualquer parte do corpo pela bola e esta venha a cair no chão antes de novo lançamento.

**Art. 12º** - Será considerado "carimbado" o jogador que tentar segurar a bola e não conseguindo, a derrube no chão.

**Art. 13º** - Se o atleta segurar a bola e cair com ela dominada, não será considerado "carimbado" mesmo que a bola toque o chão.

**Art. 14º** - Se, no mesmo lançamento, a bola bater em 02 (dois) ou mais jogadores da mesma equipe e depois cair no chão serão considerados “carimbados”.

**Art. 15º** - Se a bola antes de bater no jogador, tocar o chão, este não será considerado "carimbado".



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS RUSSAS**  
**ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ACADÊMICA DO CAMPUS DE RUSSAS**  
**COORDENADORIA DE ATIVIDADES DESPORTIVAS**

**Art. 16º** - Se a bola bater simultaneamente no chão e no jogador, este não será considerado "carimbado".

**Art. 17º** - Se a bola tocar em 01 (um) jogador e antes que toque o chão for segurada por um companheiro da equipe ou tocada por qualquer jogador da equipe adversária, aquele não será considerado "carimbado" e o jogo prosseguirá normalmente.

**Art. 18º** - O atleta após ser "carimbado" deverá dirigir-se ao outro lado da quadra onde deverá permanecer até o final do jogo. O atleta localizado no "morto" que carimbar o jogador da equipe adversária poderá voltar para a sua equipe.

**Art. 19º** - Quando for necessário que o jogador se encaminhe ao outro lado da quadra, mesmo depois de "carimbado", não poderá atravessar por dentro da quadra adversária.

**Art. 20º** - Caso algum dos jogadores, durante a partida, apresente impossibilidade de permanecer no jogo (esteja machucado, sentindo-se mal), não será realizada substituição. O time em questão deverá escolher um dos seus integrantes para possuir "01(uma) vida a mais", ou seja, um jogador que poderá ser carimbado duas vezes.

**Art. 21º** - Todos os outros jogadores terão direito apenas a 01 (uma) vida cada um, ou seja, assim que "carimbados", deverão dirigir-se para o outro lado da quadra e permanecerem até o fim da partida.

**Art. 22º** - O jogo se inicia com as bolas posicionadas na linha do centro da quadra e as duas equipes nas linhas opostas em seus respectivos "campos".

### **MELHOR TORCIDA**

**Art. 1º** - Será escolhida a melhor torcida conforme os critérios:

- a. Torcida que comparecer em maior número à abertura;
- b. Torcida que comparecer em maior número aos jogos;
- c. Torcida que mais vencer os duelos (enquetes) do Instagram.